

# Turniej Kapitański 2019

## Harmonogram

<b>Termin :</b>	24.08.2019
<b>Start Turnieju :</b>	godz. 09:00 z Tee 1 i 10 lub shotgun godz. 10:00
<b>Liczba graczy :</b>	maksymalnie 30 drużyn czteroosobowych
<b>Wyniki i wręczenie nagród :</b>	około godz. 19:00

Zgłoszenia przyjmujemy do piątku 23 sierpnia do godziny 12:00.

Lista startowa będzie opublikowana w piątek około godziny 17:00 na stronie internetowej, FB oraz na tablicy ogłoszeń w Budynku Klubowym.

### **Uprawnienie do gry:**

- Osoby z opłaconym rocznym prawem do gry na Kalinowe Pola Golf Course posiadające oficjalny, aktualny HCP Polskiego Związku Golfa lub innej Federacji.
- Goście, nie posiadający wykupionego prawa gry na Kalinowe Pola Golf Course, posiadające oficjalny, aktualny HCP Polskiego Związku Golfa lub innej Federacji.
- Członkowie Kalinowe Pola GC mają pierwszeństwo w rejestracji.
- W drużynie może znajdować maksymalnie dwóch zawodnik poniżej 18 roku.

### **Format: Florida Scramble w drużynach 4 osobowych.**

Opis systemu gry:

Wszyscy gracze uderzają ze swojego pierwszego Tee a następnie decydują, która z 4 piłek znajduje się w najkorzystniejszym położeniu (niekoniecznie ta, która leży najdalej). Miejsce położenia tej piłki zaznacza się markerem lub Tee. Pozostali trzej gracze, których piłka NIE ZOSTAŁA wybrana wprowadzają swoją piłkę do gry w odległości nie większej niż długość score card (ok. 30 cm) wg. poniższych zasad:

- Na Fairwayu kładą swoją piłkę i wykonują uderzenie.
  - W roughie, bunkrze lub hazardzie, upuszczają (dropują) swoją piłkę.
  - Gracz którego piłka została wybrana nie wykonuje uderzenia (pauzuje) podczas tej kolejki uderzeń.
  - Po wykonaniu tych 3 uderzeń ponownie drużyna wybiera najkorzystniejszą piłkę i z tego miejsca uderza 3 gracze bez uczestnictwa osoby której piłka tym razem została wybrana.
- Do gry wraca gracz którego piłka była wybrana kolejkę wcześniej.
- Kontynuujemy w ten sposób aż do zakończenia danego dołka.
  - Gracz który trafił Putt , nie wykonuje uderzenia z następnego Tee.

**Przykład:** Gracze A, B, C i D uderzają ze swojego pierwszego tee i wybierają najlepszą piłkę, np. gracza B. Przy następnym uderzeniu gracz B odpoczywa i grają jedynie gracze A, C i D. Po zagranie i po wybraniu najkorzystniejszej piłki, gracz B powraca do gry a odpoczywa gracz, którego piłka została wybrana. Kontynuujemy grę aż to zaliczenia dołka. Jeżeli piłka gracza A wpadnie do dołka to na następnym starcie gracz A odpoczywa i uderzenia z Tee są wykonane przez współgraczy B, C i D.

**W niektórych, specjalnych przypadkach Komitet Turniejowy dopuszcza grę w drużynach 3 osobowych.**

### **HCP Drużyny:**

Hcp drużyny zostanie obliczony według następującego wzoru:

Gracz A HCP po slope + Gracz B HCP po slope + Gracz C HCP po slope + Gracz D HCP po slope / (liczba graczy w drużynie x 2) = HCP gry drużyny

Przykład: HPC 8 + HCP 12 + HCP 26 + HCP 50 / 8 = 12

### **Kategorie:**

**NETTO:**

**I miejsce**

**II miejsce**

**III miejsce**

**Konkursy dodatkowe:**

**Nearest to The Pin Kobiet - dołki 5 i 11**

**Nearest to The Pin Mężczyzn - dołki 7 i 15**

**Longest Drive Kobiet - dołki 8 i 12**

**Longest Drive Mężczyzn - dołki 2 i 13**

### **!!!UWAGA!!!**

Na dołkach konkursowych "Nearest to the Pin" oraz "Longest Drive" wszyscy gracze (longest mężczyzn i kobiet osobno) oddają swoje pierwsze uderzenie jednak może zostać wybrana do dalszej gry jedynie piłka graczy, którzy nie wbili do dołka na ostatnim greenie.

### **Tee:**

Panowie – żółte

Panie - czerwone

Juniorzy od 12 roku życia - żółte

Juniorki - czerwone

Juniorzy poniżej 12 roku życia - czerwone

### **Rozstrzygnięcie remisów:**

Kategoria Netto: countback w kolejności: lepsze ostatnie 9, 6, 3 dołki, niższy hcp.

Koszt uczestnictwa dla Członków Klubu wynosi: 150 PLN

Koszt uczestnictwa dla Gości: 200 PLN

Juniorzy 50% zniżki

Osoba towarzysząca na imprezę wieczorną: 100 PLN

### **Reguły i etykieta:**

-Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regulami Gry w Golfa, zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Turnieju.

-Każdy zawodnik rażąco naruszający etykietę gry przez np. rzucanie kijami, używanie wulgarnych wyrażen itp., może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć Sędzia Główny lub Komitet Turnieju na podstawie oceny sytuacji (Reg. 33-7).

### **Czas rozpoczęcia gry i grupy startowe:**

-Każdy z zawodników powinien być gotowy do rozpoczęcia gry 5 minut przed czasem startu w wyznaczonym dla niego miejscu i czasie przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnik stawia się gotowy do gry w ciągu 5 minut po czasie startu w wyznaczonym miejscu (Reg. 6-3), karą za nie rozpoczęcie gry o czasie będzie utrata dwa uderzenia karne na pierwszym dołku w stroke play. W przypadku kiedy zawodnik przybędzie na miejsce startu 5 minut po wyznaczonym czasie zostanie zdyskwalifikowany. Jeżeli Komitet Turnieju ustali, że wyjątkowe okoliczności nie pozwoliły zawodnikowi wystartować o wyznaczonym czasie to ma możliwość nie nakładać na niego kary. Oficjalny czas startu mierzony jest wg zegara znajdującego się na miejscu startu.

-Zawodnik musi ukończyć rundę w tej samej grupie startowej, w jakiej rundę rozpoczął. Samowolna zmiana lub łączenie grup startowych przez zawodników są niedozwolone. Karą za złamanie niniejszej reguły jest dyskwalifikacja (Reg. 6-3.b).

### **Zdawanie kart wyników:**

-Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto gracza, którego jest markerem oraz własne. Odpowiedzialność za podanie poprawnych i kompletnych wyników oraz za złożenie poprawnych podpisów na kartach ponosi zawodnik. Odbiór kart wyników odbywać się będzie w Recepcji przez osobę wskazaną przez Komitet Turnieju w czasie do 15 minut od zakończenia rundy.

- Jeżeli zawodnik nie zda swojej karty zgodnie z powyższym zapisem, może zostać zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary (Reg. 6-6.b).

-Wywieszenie wyników na tablicy ogłoszeń oznacza „oficjalne ogłoszenie wyniku”.

### **Opóźnianie gry:**

-Wolne tempo gry Tabela Czasów – Komitet Turnieju ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część. Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Pierwsza grupa będzie uważana za nie zachowującą swojej pozycji w każdym momencie rozgrywania rundy, gdy przekroczy czas określony w Tabeli Czasów. Każda następna grupa będzie uważana za niezachowującą swojej pozycji („out of position”) w przypadku, gdy różnica czasu pomiędzy nią, a grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu na starcie. Grupa, która przekroczy dopuszczalny czas będzie ostrzeżona przez sędziego. Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona lub „out of position”, grupie będzie mierzony czas bez ponownego ostrzeżenia. Czas na

uderzenie nie powinien przekroczyć 40 sekund. Czas spędzony na pomiarze odległości zaliczany jest do czasu na uderzenie. Na putting green'ie czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na podniesienie, oczyszczenie i odłożenie piłki, naprawienie śladów po piłkach i starych dołkach, usunięcie naturalnych utrudnień ruchomych na swojej linii puttingu. Czas spędzony na odczytywaniu linii puttingu zaliczany jest do czasu na uderzenie. Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę i otrzyma odpowiednią karę od sędziego. Karą za opóźnianie gry w rundach stroke play i stableford jest:

Pierwsze wykroczenie: ostrzeżenie.

Drugie wykroczenie: jedno uderzenie karne.

Trzecie wykroczenie: dyskwalifikacja.

### **Zawieszenie gry ze względu na złą pogodę:**

Jeżeli Komitet Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy.

### **Sprzęt elektroniczny:**

-Używanie krótkofalówek, telefonów komórkowych oraz pagerów w trakcie gry jest zabronione. Używanie telefonów komórkowych dozwolone jest wyłącznie w celu skontaktowania się z sędzią lub Komitetem Turnieju.

-Dozwolone jest używanie elektronicznych i optycznych urządzeń do pomiaru odległości. Jeżeli podczas regulaminowej rundy gracz użyje urządzenia do wskazania lub pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na jego grę (np. stopień nachylenia terenu, prędkość wiatru, temperaturę czy dobór kija itp.), narusza Regulę 14-3, za co karą jest strata dołka w match play lub dwa uderzenia karne w stroke play. Następne naruszenie reguły 14-3 skutkuje dyskwalifikacją.

### **Wózki golfowe elektryczne i wózki typu melex:**

Wózki elektryczne oraz wózki typu melex są dozwolone.

### **Postanowienia dodatkowe:**

a) Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub przez upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot.

b) Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.

c) Organizator Turnieju ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w przygotowywanych przez Organizatora Turnieju publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach oraz ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w Internecie. Udzielone przez uczestnika Turnieju prawo do nieodpłatnego wykorzystywania wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje w szczególności:

- i. utrwalanie i/lub zwielokrotnianie wizerunku uczestnika Turnieju jakąkolwiek techniką,
  - ii. wprowadzania uczestnika Turnieju do obrotu,
  - iii. wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej,
  - iv. publicznego udostępniania uczestnika Turnieju, w tym w Internecie.
- d) Uczestnik Turnieju oświadcza, że znany mu jest obowiązek posiadania badań lekarskich zgodnych z Rozporządzenia Ministra Zdrowia i oświadcza, że jest zdolny do współzawodnictwa sportowego.
- e) Uczestnik Turnieju i jego przedstawiciel ustawowy wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie oraz wykorzystanie przekazanych przez siebie danych osobowych, w tym danych Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na wykorzystanie danych osobowych w celach statystycznych, marketingowych, oraz dla celów współzawodnictwa sportowego i dla celów związanych z działalnością statutową.
- f) Administratorem w/w danych osobowych jest Kalinowe Pola Sp. z o.o. z siedzibą w Kalinowie, Ul. Golfowa 1, 66-213 Skąpe.
- g) Uczestnik Turnieju lub jego przedstawiciel ustawowy ma prawo wglądu do swoich danych osobowych jak również ma prawo uaktualnienia tych danych lub ich zmiany, albo żądania usunięcia tych danych. W takim przypadku, należy zwrócić się z odpowiednim pismem żądaniem do Kalinowe Pola Sp. z o.o. bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres [marketing@kalinowepola.pl](mailto:marketing@kalinowepola.pl).
- h) Użytkownik Turnieju wyraża zgodę, na podawanie przez Kalinowe Pola Sp. z o.o. informacji o uzyskanych przez niego wynikach. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na fakt, że informacje o jego wynikach będą ogólnodostępne (livescoring).

**Organizator i Komitet Turniejowy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie ogólnym jak i regulaminie poszczególnych turniejów.**